

Kursuse TE.0046 Inseneriinformaatika II edukalt läbinud üliõpilane on pädev

Dokumentide lähtekood ja tarkvara loomine

1. avama XML dokumendi lähtekoodi erinevate tarkvaraliste vahenditega standardriistvaral
2. mõistab koodis kasutatavate vormingukäskude tähendust ja lihtsamaid muudatusi
3. suudab luua elementaarstruktuuriga HTML dokumente kui XML standardi alamhulka
4. oskab rakendada teksti kujundust ja liigendust mustvalgel ja värvide kasutamisel
5. kasutab edukalt viidete süsteemi hüperlinkide loomisel nii pildi kui tekstiviidetega
6. kasutab tõhusalt tabelit kui objektide asetuse korralduslikku põhivahendit
7. paigutab joonised määratud kohale ja kujundab need vastavalt vormistusreeglitele
8. koostab integreeritud lehekülgi, milles tegevus on jaotatud paneelidele mõlemas suunas
9. tunneb kataloogisüsteemi ja kokkuleppelisi eritähendusega kausta ja failinimesid
10. kasutab interaktiivseid võtteid mitmekesistamiseks dokumenti funktsioonidega
11. suudab iseseisvalt analüüsida javascripti funktsioone ja teisi elemente

Andmehõive, -käitlus ja -kasutus mitmemõõtmelises ruumis

1. oskab sisestada ruumiandmeid rist-, polaar- ja suhtelistes koordinaatides
2. loob digitaalse andmestikuna etteantud kahemõõtmelise kujundi
3. suudab kasutada olemasoleva objekti iseloomulikke elemente andmesisestusel
4. valib andmete iseloomust tulenevalt sobivaima sisestusmeetodi
5. tunneb kolmemõõtmelist ruumi ja selle kooordinaatide süsteemi
6. kujundab kolmemõõtmelises ruumis kontuurjoontest koosneva kujutise
7. kujundab kolmemõõtmelises ruumis tahkisest koosneva kujutise
8. kujundab kolmemõõtmelises ruumis pindadest koosneva kujutise
9. valdab võtteid muutmaks olemasoleva kujutise omadusi mitmemõõtmelises ruumis
10. toodab loodud kujutistest esitluseks sobivas vormis väljundi, ka animatsioonid
11. töötab kiiresti ja kvaliteetsel luues esindusliku väljundi

Infohoidla käideldavus, terviklus ja konfidentsiaalsus

1. oskab hinnata infohoidla loomiseks vajaliku riist- ja tarkvara sobivust ja saadavust
2. omab käelisi oskuseid vajaliku riistvara eesmärgipäraseks kujundamiseks
3. tunneb ära visuaalselt hoidla koostiselemente ja võtab vastu otsuse nende sobilikkusest
4. valdab heal tasemel infohoidla riistvara analüüsi ja sünteesi võtteid ning tööriistu
5. moodustab sobiliku tarkvaraplatvormi ja paigaldab selle riistavarale edukalt
6. tunnetab infoturbe kolme põhikomponendi omavahelist tasakaalu ja tagab selle hoidlas
7. paigaldab rakendustarkvara visioonipärase eesmärgi saavutamiseks riistavarale
8. tegeleb süsteemi dokumenteerimise ja monitooringuga nõutaval tasemel
9. rakendab edukalt diagnostikavahendeid et tagada hoidla kestev ja tõrgeteta töö
10. häirete ilmnemisel on võimeline neid iseseisvalt tuvastama ja likvideerima
11. mõistab ja rakendab pilvetehnoloogiat perspektiivse infohoidla vahendina

Hindamissüsteem - mitmeeristav

1. Interaktiivse arvestustöö koostamine
2. Interaktiivse arvestustöö vastamine
3. Essee motivatsiooni ja perspektiivi kohta
4. Veebipõhise ankeedi täitmine etteantud teemal
5. 75% osalemine kontaktõppel
6. Tunnikontroll punktisisestus
7. Tunnikontroll massiividest
8. Iseseisvad ülesanded 2D mudelite kohta
9. Tunnikontroll kontuurmudelitest
10. Tunnikontroll tahkise loomisest
11. Tunnikontroll koorikmudelitest
12. Iseseisvad ülesanded 3D mudelite kohta
13. Riistvara analüüs ja süntees
14. Infohoidla loomine
15. Rakenduste paigaldamine infohoidlasse
16. Infohoidla haldamine ja ründetuvastus